



---

# VAKKANJERS

---



## ONTDEK JE TECHNISCHE TALENTEN!

Met Vakkanjers **ontdekken en ontwikkelen** leerlingen hun technische talenten. Op verschillende niveaus vanaf groep 7 van het primair onderwijs, de brugklas van het voortgezet onderwijs tot en met het vierde jaar van het voortgezet onderwijs. Vakkanjers is een **educatief programma** waarin leerlingen een oplossing bedenken voor een realistisch maatschappelijk en technisch vraagstuk.

*De challenge voor 2023/2024:  
'Olympische Spirit'*





Leerlingen gaan in teams aan de slag om de **Olympische Spelen technisch te innoveren**. Uiteindelijk bouwen en presenteren zij het beste ontwerp.

Het programma Vakkanjers werkt met een **uitgebreide digitale leeromgeving**. Docenten en leerlingen krijgen toegang tot een uitgebreide digitale leeromgeving en kunnen zo ook online aan de opdrachten werken.

## De voordelen van Vakkanjers

Met Vakkanjers werken we aan de vaardigheden van de vakmensen van morgen. Zo geven we jongeren een voorsprong in hun leerloopbaan naar de arbeidsmarkt. Vakkanjers sluit naadloos aan op het curriculum en scholen kunnen er verschillende eindtermen mee afdekken (zowel technisch als niet-technisch). Als docent krijg je uitgebreide ondersteuning. Deelnemers werken gaandeweg aan hun 21e-eeuwse vaardigheden.

### Meedoen is kosteloos.

#### Samenwerking bedrijfsleven

We brengen het onderwijs en het bedrijfsleven bij elkaar! Dat doen we met een bedrijfscoach, iemand uit het bedrijfsleven die vanuit eigen kennis, kunde en ervaring de teams begeleidt tijdens de challenge. De bedrijfscoach verzorgt samen met de leerkracht of docent de kick-off, geeft feedback op de ontwerpen en is jurylid tijdens de schoolfinale. De bedrijfscoach kijkt met een professionele blik mee en geeft realiteit aan de challenge.

Als school ga je samen met de leerlingen op zoek naar een bedrijf(scoach). In de docentenhandleiding lees je hoe een bedrijfscoach kunt vinden.







## De opdracht

# Meedoen geeft energie

Atleten leveren de grootste inspanning van hun leven. De toeschouwers moedigen aan en staan te juichen voor hun prestaties. Kunnen jullie al die actie omzetten in energieopwekking? Fitnessapparaten en dansvloer die energie omzetten zijn er al. Wat kunnen jullie bedenken dat nog niet bestaat? Verdiep je in een sport en kijk wat er allemaal mogelijk is om energie op te wekken. Bedenk zoveel mogelijk ideeën en werk uiteindelijk een idee uit tot een prototype. Hierin laat je de constructie zien en de wijze van energie opwekken, transporteren, opslaan en gebruiken. We zijn benieuwd hoe origineel en energiek jullie oplossing is!

## LEERJAAR 2 & 3

van het voortgezet onderwijs



## Vakkanjer Explorer in het kort

Met Vakkanjer Explorer bedenken leerlingen uit het tweede en derde jaar van het voortgezet onderwijs vanuit onderzoekend en ontwerpend leren een technische en duurzame oplossing voor een probleem.

Dat doen ze in teams, als bedrijf in het klein: de docent heeft een coachende rol. De schoolwinnaars gaan door naar de halve finales en mogelijk de landelijke finale. Vakkanjer Explorer sluit aan op het curriculum en scholen kunnen er verschillende eindtermen mee afdekken (zowel technisch als niet-technisch). Deelnemende docenten krijgen uitgebreide ondersteuning.

Scholen kunnen Vakkanjer Explorer inzetten als LOB-activiteit. Samenwerking met lokale bedrijven maakt Vakkanjers nog krachtiger. Medewerkers kunnen door als rolmodel te fungeren de leerlingen inspireren en ondersteunen. Zo wordt het beroepsperspectief van werken in de techniek nog meer zichtbaar.

Tijdsinvestering van de opdracht is ongeveer 30 lessen, verspreid over acht tot tien weken.

### Ontwerpvraag:

Hoe kunnen we groene energie opwekken uit sportprestaties of uit het publiek?

### Je doet deze opdracht in een aantal stappen:

- » Samen kun je meer! Zoek met je klas een bedrijf(scoach) uit de buurt die je om advies kan vragen of die je kan helpen bij de uitwerking.
- » Je bedenkt allerlei energieke ideeën om energie op te wekken, transporteren, opslaan en gebruiken.
- » Ga op onderzoek uit. Hoe zet je actie om in energie? Hoe transporteer je energie en hoe sla je deze op om het vervolgens te kunnen gebruiken?
- » Je zorgt dat het ontwerp haalbaar (nu of in de toekomst), duurzaam en betaalbaar is.
- » Maak een prototype van jullie ontwerp en presenteer je oplossing.









# Schrijf je snel in!

Je kunt jouw teams nu inschrijven. Meer weten? Kijk voor alle info en inschrijving op [vakkanjers.nl/docenten](http://vakkanjers.nl/docenten). Of neem contact op via [info@vakkanjers.nl](mailto:info@vakkanjers.nl) of 085 051 0620.

## Over Vakkanjers

Vakkanjers is een organisatie die een oplossing bedenkt voor een technisch vraagstuk. We helpen leerlingen en docenten in technische sectoren om meer jongeren te interesseren voor techniek. Via het programma ontdekken en ontwikkelen zij hun talent voor techniek al sinds 1999. Vakkanjers wordt mogelijk gemaakt door A+O Metalektro, met dank aan de overheid en de industrie. Talent voor Technologie.

Vakkanjers omvat vier projecten in een doorlopende lijn. Vanaf groep 7 van het primair onderwijs tot en met het vierde jaar van het voortgezet onderwijs. De leerlingen ontwikkelen naast technische skills ook 21e-eeuwse vaardigheden. Samenwerken en klantcontact. Met deze vaardigheden hebben ze straks een streepje voor op de arbeidsmarkt.

In samenwerking met:



Volg Vakkanjers op:

-  [linkedin.com/company/vakkanjers](https://www.linkedin.com/company/vakkanjers)
-  [facebook.com/vakkanjers](https://facebook.com/vakkanjers)
-  [instagram.com/vakkanjers.nl](https://instagram.com/vakkanjers.nl)
-  [youtube.com/channel/UC1o1Fh-mfuv](https://www.youtube.com/channel/UC1o1Fh-mfuv)

Vakkanjers T 085 051 0620  
Postbus 76 E [info@vakkanjers.nl](mailto:info@vakkanjers.nl)  
2501 CB Den Haag W [vakkanjers.nl](http://vakkanjers.nl)