



VAKKANJER  
NAVIGATOR



# CREATING SPACE FOR CHILDREN

## Vakkanjer Challenge 2020

Jonge professionals aan de slag voor  
de **Johan Cruyff Foundation!**



# Geven jouw leerlingen kinderen meer ruimte om te sporten en te bewegen?

Vmbo'ers ontdekken en ontwikkelen hun vakmanschap met Vakkanjers. Dit jaar met een uitdagende opdracht voor de **Johan Cruyff Foundation**. We vragen leerlingen innovatieve ideeën te ontwikkelen en praktijkgerichte oplossingen te bedenken om kinderen te stimuleren meer te bewegen. Een technische opdracht waarmee leerlingen waardevolle stappen kunnen zetten in hun ontwikkeling.

De technische sectoren staan te springen om goed opgeleide vakmensen. Met Vakkanjers werken scholen en bedrijven samen aan de vakmensen van de toekomst, met een challenge voor een jaarlijks wisselende opdrachtgever. Een echte opdracht dus, voor een serieuze opdrachtgever. Na het Rode Kruis, de Unie van Waterschappen en het Nationaal Comité 4 en 5 mei gaan de leerlingen dit jaar aan de slag voor de Cruyff Foundation.

Dat doen ze in teams, als een bedrijfje in het klein – met de docent als coach. Van eerste schets tot werkend prototype dat ze pitchten aan de opdrachtgever. Zo ontwikkelen ze naast technisch

*'Met Vakkanjers werken scholen en bedrijven samen aan de vakmensen van de toekomst'*

vakmanschap ook skills als initiatief nemen, probleem oplossen, teamwork en klantcontact – vaardigheden die onmisbaar zijn in de razendsnel veranderende techniekwereld. Een optimale voorbereiding op een mooie loopbaan!

# Vakkanjer Navigator in het kort

Met deelname aan Vakkanjer Navigator bieden mbo-scholen en bedrijven jonge technici een extra uitdaging die eenvoudig in het curriculum past – bijvoorbeeld als project. Met als basis een technische opdracht waarin ook allerlei niet-technische vaardigheden aan bod komen. Zulke 21st century skills zijn steeds belangrijker in het bedrijfsleven en de Vakkanjers werken er daarom aan tijdens speciale trainingen – ook docenten krijgen coaching. Als goed opgeleide Vakkanjer heb je dus altijd een streepje voor op de arbeidsmarkt.

Meedoen is kosteloos. Tijdsinvestering van de opdracht is totaal circa 80 uur, verspreid over vier maanden.

Deelnemende docenten krijgen uitgebreide ondersteuning. Vakkanjers is gevalideerd door het Lerarenregister: als je meedoet aan het docentenprogramma kun je maximaal 28 uur bijschrijven in je portfolio.

register  
leraar.nl



## De nieuwe opdrachtgever: Johan Cruyff Foundation

Niet alle kinderen hebben de mogelijkheid om te bewegen. Bijvoorbeeld door gebrek aan ruimte, door een lichamelijke of verstandelijke beperking of door onvoldoende financiële middelen. De Cruyff Foundation, in 1997 opgericht door Nederlands beste voetballer ooit, vindt dat ieder kind de ruimte moet krijgen om te sporten en te bewegen.

## De challenge voor 2019-2020: *Creating space for children*

Met de internationale boodschap **CREATING SPACE** laat de Cruyff Foundation zien dat bijvoorbeeld een Cruyff Court meer is dan een klein voetbalveld. Het is vooral een plek waar je vrienden maakt, waar je je talenten ontdekt en waar je je angsten overwint. Ruimte dus waar je in alle vrijheid meer uit jezelf kunt halen. In deze challenge gaan Vakkanjers samen met de Cruyff Foundation op zoek naar innovatieve ideeën en oplossingen om dit verder te stimuleren.



## Vakkanjer Navigator Multi Player

Via eigen publieksevenementen laat de Cruyff Foundation zien wie ze is. Zoals met het Cruyff Courts 6 vs 6 voetbalkampioenschap, de Cruyff Legacy 14K Run en de grote Cruyff Foundation Open Dag in het Olympisch Stadion. Dit zijn evenementen met tussen de 1.000 en 1.500 bezoekers. Al deze events hebben het (eind)doel om zoveel mogelijk kinderen de ruimte te geven om te sporten en te bewegen.

### De opdracht

Ontwerp een eyecatcher / attractie, een 'Multi Player', die de Cruyff Foundation kan inzetten bij evenementen. Een uitdagende en aantrekkelijke attractie, waarbij beweging nodig is om een wow-effect te creëren. Denk bijvoorbeeld aan een fietsblender, ijsmaker of een energieopwekkende dansvloer die op festivals de show stelen.

De opdracht is open en vrij, maar wordt ingekaderd door een aantal randvoorwaarden. Dit met het oog

op haalbaarheid, toegankelijkheid, duurzaamheid en veiligheid.

### De randvoorwaarden van het ontwerp zijn:

- » Het moet te vervoeren zijn
- » Het moet snel op te bouwen zijn
- » Het mag maar een beperkte ruimte gebruiken
- » Het moet voldoende capaciteit hebben
- » Er moeten minimaal 2 mensen tegelijk gebruik van kunnen maken
- » Het moet door iedereen kunnen worden gebruikt; dus ook rolstoeltoegankelijk en geschikt voor alle leeftijden
- » Het moet duurzaam zijn
- » Het mag robuust, maar moet veilig zijn in alle fasen van gebruik.

**DOWNLOAD DE VOLLEDIGE OPDRACHT OP  
VAKKANJERS.NL/OPDRACHT**

# Vakkanjer Navigator in zes stappen

## 1 FEBRUARI 2020

### Landelijke kick-off

Hier maken de teams en hun begeleiders kennis met de opdracht en de opdrachtgever. De teams ontvangen de ontwerpeisen en krijgen alle info over hun deelname. **Rol docent/bedrijf:** *korte voorbereiding kick-off, begeleiding teams op de dag zelf.*

## 2 MAART-APRIL 2020

### Twee trainingdagen 21st century skills

Naast het ontwerpen en bouwen van hun eyecatcher, werken de Vakkanjers ook aan andere vaardigheden. Tijdens deze trainingen staan o.a. de volgende 21st century skills centraal: initiatief nemen, probleem oplossen, teamwork en klantcontact. **Rol docent/bedrijf:** *begeleiding op de dag zelf en intervisie met andere docenten.*

## 3 MAART-MEI 2020

### Ontwerpen en bouwen

Het schetsen kan beginnen! De teams bepalen hun definitieve ontwerp, verzamelen de benodigde materialen en starten met de bouw. In drie maanden gaan de teams van een eerste ontwerp naar een werkend prototype.

**Rol docent/bedrijf:** *coach. Monitoren planning, technische voortgang en onderlinge samenwerking.*

## 4 APRIL 2020

### Excursie(s) bedrijfsleven

Een bezoek aan één of meer technische bedrijven helpt teams hun opdracht nog beter aan te pakken en geeft de teamleden een beter beeld van de techniekwereld en de uitdagende toekomstmogelijkheden in deze sector. **Rol docent/bedrijf:** *coach.*

## 5 MEI 2020

### Halve finale

Elke deelnemende school of bedrijf doet mee met minimaal twee teams, maar er gaat er maar één door naar Vakkanjers LIVE. De teams pitchten hun product daarom tijdens de halve finale (op school of bij het bedrijf): het beste team verdient een ticket naar de landelijke finale.

**Rol docent/bedrijf:** *organisatie halve finale.*

## 6 JUNI 2020

### Landelijke finale: Vakkanjers Live

Alle winnaars van de halve finales pitchten hun idee tijdens de spetterende afsluiting van alle Vakkanjer Challenges: Vakkanjers LIVE. **Rol docent/bedrijf:** *voorbereiding richting de finale en begeleiding team op de dag zelf.*



# Schrijf je snel in!

Je kunt jouw teams nu inschrijven. Meer weten? Kijk voor alle info en inschrijving op [vakkanjers.nl/docenten](http://vakkanjers.nl/docenten).

Of neem contact op met Emmy van Montfoort via [e.vanmontfoort@vakkanjers.nl](mailto:e.vanmontfoort@vakkanjers.nl) of 0348 74 4220.

## Over Vakkanjers

Vakkanjers is een initiatief van de technische sectoren om meer jongeren te interesseren voor techniek. Met Vakkanjers ontdekken en ontwikkelen vmbo'ers en mbo'ers hun vakmanschap al sinds 1999. Vakkanjers is een educatief programma waarin leerlingen van het vmbo en mbo een oplossing bedenken voor een technisch vraagstuk. Dat doen ze aan de hand van realistische opdrachten voor een landelijke en échte opdrachtgever.

Vakkanjers omvat vier projecten in een doorlopende lijn. Vanaf het eerste jaar vmbo tot en met het mbo. De leerlingen ontwikkelen naast technisch vakmanschap ook 21st century skills als initiatief nemen, probleemoplossen, teamwork en klantcontact. Met deze vaardigheden hebben ze straks een streepje voor op de arbeidsmarkt.

### Vakkanjers

Postbus 14004  
3508 SB Utrecht

**T** 0348 74 4220

**E** [info@vakkanjers.nl](mailto:info@vakkanjers.nl)

**W** [vakkanjers.nl](http://vakkanjers.nl)